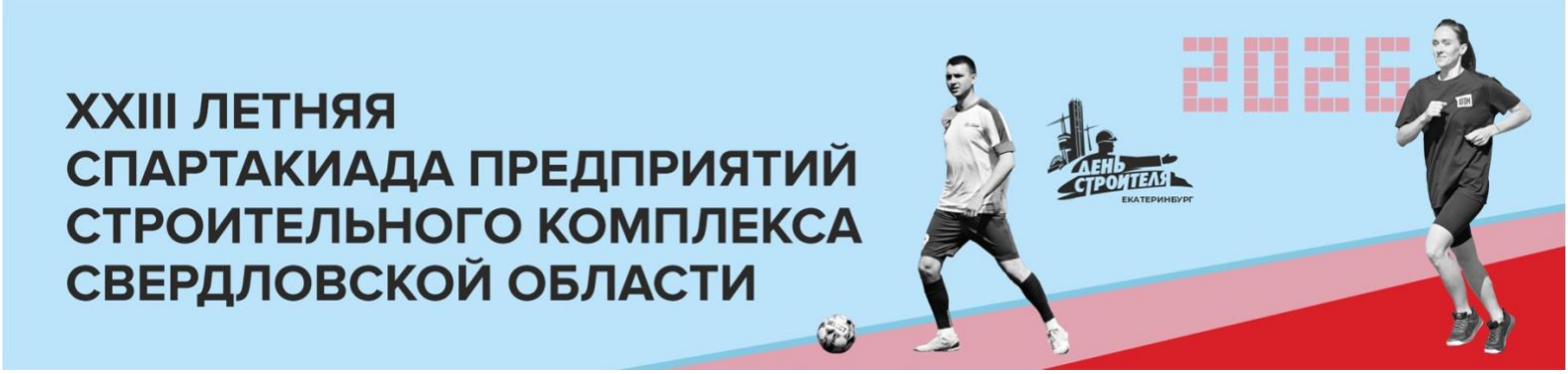


Положения по видам спорта
XXIII Спартакиады предприятий строительного комплекса

График проведения

	Вид спорта	Место проведения	Дата и время проведения	Количество участников в команде
1	**Боулинг**	Sport-Боулинг, ул. Блюхера, 58, 2 этаж	**24 июня** 17:00 – 21:00	6 человек: 3 мужчины и 3 женщины
2	**Настольный теннис**	Дворец спорта УГМК (г. Верхняя Пышма, ул. Орджоникидзе, 15)	**27 июня** 10:00 – 13:00	4 человека: 2 мужчины и 2 женщины
3	**Пулевая стрельба**	Стрелковый тир ЕСК «Динамо», ул. Еремина, 12	**1 июля** 15:00 – 19:00	4 человека: в том числе не менее 2 женщин
4	**Мини-футбол**	СК «Урал», ул. Комвузовская, 9	**4 июля** 10:00 – 16:00	10 человек, в том числе допустимо участие не более 2 человек, ранее работавших на предприятии[1]
5	**Легкая атлетика**	СК «Калининец», легкоатлетический стадион, ул. Краснофлотцев, 48	**11 июля** 09:00 – 11:00	4 человека: в том числе не менее 2 женщин
6	**Дартс**	ДЮСШ № 2 «Межшкольный стадион», бульвар Денисова-Уральского, 3а	**15 июля** 15:00 – 18:00	6 человек: в том числе не менее 3 женщин
7	**Волейбол**	ДЮСШ «Виктория», пр. Ленина, 68г	**18 июля** 9:00 – 18:00	10 человек, в том числе допустимо участие не более 2 человек, ранее работавших на предприятии[1]
8	**Многоборье ГТО**	Спортивный центр «Верх-Исетский», ул. Кирова, 71 (зал для хореографии)	**22 июля** 14:00 – 21:00	6 человек: 3 мужчины и 3 женщины
9	**Интеллектуальный этап**	Ресторан Максимилианс (ул. Куйбышева, 44 А)	**29 июля** 18:00 – 21:00	6 человек

Определение мест по итогам XXIII Спартакиады:

Определение победителя в комплексном зачете Спартакиады осуществляется по сумме мест в семи видах программы из девяти (два худших вида по результатам убираются из подсчёта). За каждое неучастие до недостающих семи видов спорта (программы) команде присуждается 50-е место. В случае равенства суммы мест у двух или нескольких команд приоритет – по л/а эстафете; далее во внимание принимаются в порядке убывания: наличие (и количество) первых мест, затем вторых, третьих и т.д.

[1] В команде возможно участие лиц, ранее работавших в компании. Обязательно предоставление информации о работе в компании данных участников в прошлом (сканы трудовых книжек).

Формат состязания и правила

Главный судья – Кильченко Владимир Анатольевич, тел: 8-922-222-60-51

1. **Боулинг.**

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины), командный зачёт – по сумме очков всех участников команды. При равенстве очков преимущество получает команда с лучшим личным результатом (сумма очков двух игр, далее – по занятому месту). Для каждого играющего – две игры (по 10 подходов – фреймов). Лучший личный результат определяется по сумме двух игр, при равенстве этого показателя у двух и более участников – по лучшей из игр.

2. Настольный теннис

Состав команды 4 человека (2 мужчины и 2 женщины); зачёт – по сумме занятых мест всеми четырьмя участниками. В случае равной суммы мест у двух и более команд преимущество получает команда с наивысшим личным результатом (занятое место), если этот показатель равен и у мужчин, и у женщин, то приоритетным будет место участника, где соревновалось большее количество участников.

На первом этапе участники проводят игры в группах по 3-5 человек в каждой (в зависимости от количества участников). В полуфинальную и финальную часть попадают победители групп, либо по 2 лучших участника из групп.

3. Пулевая стрельба

Состав команды 4 человека (в том числе не менее 2 женщин)

Стрельба производится из газобаллонной пневматической однозарядной винтовки Атаман М2, или МР 512 (прицел диоптрический). Расстояние до мишени 10 метров. Упражнение: 3 пробных и 5 зачётных выстрелов, положение лёжа, с упора. Мишень № 8 (винтовочная) спортивная, круглая. Для каждого участника – 6 мишеней на рулоне. В первую мишень осуществляется 3 пробных выстрела, в следующие 5 мишеней – по одному выстрелу. Время на стрельбу – 15 минут. Команды со своим оружием калибра 4,5 мм с диоптрическим или открытым прицелом допускаются.

Искомый результат – сумма очков по 5-ти зачётным выстрелам. Личный зачёт для мужчин и женщин раздельный. В случае равной суммы очков у двух и более участников, учитываются последовательно: количество десяток, девяток и т.д. В случае равенства этих показателей для определения призового места, учитывается наиболее приближённая к центру пробоина по лучшим выстрелам оппонентов.

Командный зачёт – по сумме очков, набранных всеми четырьмя участниками команды. В случае равенства очков у нескольких команд, учитывается лучший личный результат (набранные очки, занятое место). Каждой команде назначается время прибытия на соревнование. Обязателен инструктаж перед началом соревнований.

4. Мини-футбол

Состав команды – 10 человек (команда 10 человек, в том числе не более 2-х человек, не работающих на предприятии сейчас, но работавших ранее). В поле 5 и 1 вратарь. Мяч № 5.

Регламент проведения озвучивается на судейской. Все игры проводятся в один день. Продолжительность игры – два тайма по 10 минут без перерыва со сменой ворот. Матчи проводятся на открытой площадке соответствующих размеров и стандартов. Наличие единой формы и номеров обязательно. Участники играют в спортивной обуви с мягкой подошвой – бутсы с железными и пластиковыми шипами не разрешены.

В случае ничьи в играх «плей-офф» команды пробивают по 3 пенальти в каждую сторону, при необходимости – по одному, до выявления победителя.

В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- большее количество побед;
- лучшие показатели в личной встрече (личных встречах) – очки, лучшая разница забитых и пропущенных мячей, большее число забитых мячей во встречах этих команд;
- лучшая разница мячей во всех встречах;
- большее число забитых мячей во всех встречах;
- наименьшее число удалений/предупреждений.

Команда, игрок которой получил красную карточку, и был удалён с поля, играет 2 минуты в численном меньшинстве. Участник матча, получивший два предупреждения или удаление, лишается права проводить следующий матч.

5. Легкая атлетика, эстафета

Состав команды – 4 человека (в том числе не менее 2 женщин).

Проводится в формате смешанной эстафеты. Длина дистанции каждого этапа эстафеты – 200 м. Общая длина дистанции – 800 м. Очерёдность по этапам эстафеты: 1-й и 2-й этапы – мужские, 3-й и 4-й – женские. Передача эстафеты – через эстафетную палочку. Первые 200 метров (1-й этап) участники бегут строго по своим дорожкам, далее – по наименьшему, удобному для спортсменов, радиусу. Финиш без палочки недопустим – дисквалификация команды и последнее место в данном виде программы. Зоны для передачи эстафеты обозначаются конусами, протяжённость зоны передачи – 20 метров.

В зависимости от общего количества команд будет произведено несколько забегов. Места команд в эстафете определяются по спортивно-техническому результату (показанное командой время на финише). Формирование команд по забегам – на основании результатов предыдущих лет (последний забег – сильнейшие команды).

6. Дартс

Состав команды – 6 человек (в том числе не менее 3 женщин), независимо от возраста.

Соревнования проводятся по правилам игры «Сектор-20». Удвоения и утроения засчитываются как 40 и 60 очков соответственно. Попадания в остальные сектора, а также в центральные круги – не засчитываются.

Личный зачёт – 10 серий по 3 броска (сумма очков). Подсчёт очков – после каждой серии, по наличию дротиков в мишени. Если дротик отскакивает от мишени – такой бросок засчитывается как результативный в серии с результатом 0 очков, повторная попытка на отскочивший дротик не предоставляется. Выпавший дротик из мишени может быть засчитан в случае, если этот дротик выпадет из мишени после 3-го броска (последнего в серии) и судья успевает зафиксировать попадание.

Командный зачёт – по сумме очков всех 6-ти участников. В случае равной суммы очков в личном зачёте, преимущество даётся участнику с лучшей серией бросков, в командном зачёте – команде, имеющей в составе участника с лучшим результатом (набранные очки, затем – занятое место).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Команды прибывают на соревнование со своими дротиками на каждого из участников (участники из одной команды соревнуются одновременно). Время на разминку будет предоставлено каждой из команд.

7. Волейбол

Состав команды – 10 человек (команда 10 человек, в том числе не более 2-х человек, не работающих на предприятии сейчас, но работавших ранее), на площадке – 6 (игра впятером недопустима). Команда, имеющая в составе игрока-либеро, обязана указать его в заявке.

Система проведения – в один день, в два этапа. 1 этап – игры в группе. Игры проводятся, как правило, из трех партий (до двух победных), до 15 очков в партии. В партии разрешён один тайм-аут. За места в утешительных финалах игры могут проводиться из одной партии до 25-ти очков.

За выигрыш со счетом 2:0 команда получает 3 очка, 2:1 – 2 очка, проигрыш 1:2 – 1 очко, проигрыш 0:2 – 0 очков, неявка – минус 1 очко. В случае равенства очков у двух и более команд преимущество получает команда, имеющая лучшее соотношение партий во всех играх, далее – мячей во всех играх. 2-й этап – «олимпийка» (с выбыванием). Во 2-й этап выходят победители групп, а также – вторые (либо лучшие из вторых) команды из группы. Система проведения может быть изменена в зависимости от общего количества команд. При большом количестве команд возможно разделение их на группы качества с предварительным этапом из не самых сильных команд по рейтингу, либо со вступлением на втором этапе более сильных команд по рейтингу.

8. Многоборье ГТО

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины). Возраст – от 18 до 50-ти лет.

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Участники выступают в спортивной форме, позволяющей спортивным судьям определять выпрямление рук в локтях и разгибание ног в тазобедренных и коленных суставах.

Виды испытаний спортивной программы:

	ИСПЫТАНИЯ женщины
1	Поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз за одну минуту)
2	Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу (количество раз)
3	Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье
4	Прыжок в длину с места толчком двумя ногами
	ИСПЫТАНИЯ мужчины
1	Поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз за одну минуту)
2	Подтягивание из виса на высокой перекладине (количество раз)
3	Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье
4	Прыжок в длину с места толчком двумя ногами

Порядок и правила выполнения:

Поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз за одну минуту)

Исходное положение: лежа на спине, на гимнастическом мате, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество поднятий туловища за 1 минуту, касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в исходное положение. Засчитывается количество правильно выполненных поднятий туловища.

Ошибки, при которых выполнение не засчитывается: отсутствие касания локтями бедер (коленей), отсутствие касания лопатками мата, размыкание пальцев «из замка», смещение таза (поднимание таза), изменение прямого угла согнутых ног. Замок должен быть на затылке, не на шее. «Замок» засчитывается до полного расцепления и потери контакта пальцев.

Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу (количество раз)

Исходное положение: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти отведены не более чем на 45 градусов относительно туловища, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Расстояние между стопами не более чем ширина стопы.

Засчитывается количество правильно выполненных циклов, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи. Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или контактной платформы высотой 5 см, затем, разгибая руки, вернуться в исходное положение и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается: нарушение требований к исходному положению (постановка рук не соответствует исходному положению, отсутствие прямой линии тела между плечами, туловищем и ногами), нарушение техники выполнения испытания, нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги», отсутствие фиксации на 1 сек. исходного положения, превышение допустимого угла разведения локтей, разновременное разгибание рук.

Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье

Исходное положение: стоя на гимнастической скамье, ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине 10-15 см. Линейка измерения прикреплена к скамье – 30-40 см вниз, «0» - верхний край скамьи.

При выполнении испытания по команде судьи участник выполняет два предварительных наклона, скользя пальцами рук по линейке измерения. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 секунд. В случае потери равновесия при выполнении испытания, допускается повторное выполнение. Величина гибкости измеряется в сантиметрах. Результат выше уровня гимнастической скамьи определяется знаком «-», ниже – знаком «+».

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается: сгибание ног в коленях, фиксация результата пальцами одной руки, отсутствие фиксации результата в течение 2 сек., удержание на 4-й и последующие наклоны.

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами

Исходное положение: ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией отталкивания.

Одновременным толчком двух ног выполняется прыжок вперед. Измерение производится по перпендикулярной прямой от линии отталкивания любой ногой до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Участнику предоставляются две попытки. В зачет идет лучший результат.

Участник имеет право при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается: заступ за линию отталкивания или касание ее, отталкивание с предварительного подскока, поочередное отталкивание ногами, использование каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка, уход с места приземления назад по направлению к месту отталкивания.

Подтягивание из виса на высокой перекладине

Исходное положение: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки и ноги прямые, ноги не касаются пола, ступни вместе.

Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение не менее чем на 0,5 с. Испытание выполняется на максимальное количество раз. Засчитывается количество правильно выполненных подтягиваний, фиксируемых счетом судьи.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается: нарушение требований к исходному положению (неправильный хват рук, согнутые в локтевых суставах руки и в коленных суставах ноги). Нарушение техники выполнения испытания: подбородок тестируемого, в верхнем положении, ниже уровня грифа перекладины, фиксация исходного положения менее чем на 0,5 сек., подтягивание

осуществляется рывками или махами ног (туловища), явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Для подсчета очков каждого участника используются таблицы норм ГТО в зависимости от возраста участника. Место участника определяется по сумме набранных очков в 4-х видах программы. В случае равенства очков у нескольких участников, приоритет – по гибкости (скамья).

Сумма очков всех членов команды определяет место каждой команды. В случае равной суммы очков приоритет отдаётся по лучшим индивидуальным результатам (набранные очки).

9. Интеллектуальный этап

Состав команды – 6 человек.

Игра состоит из 3 туров:

1 тур включает в себя 2 медиа-конкурса по 10 вопросов каждый в формате викторины с аудио-, видео- и графическими подсказками. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных бланках (1 бланк А4 на каждый конкурс), бланк сдаётся помощнику ведущего после каждых 10 вопросов. Командам даётся 20-30 секунд на обсуждение каждого вопроса. За правильный ответ даётся 1 балл, за неправильный или отсутствие ответа баллы не вычитаются.

2 и 3 туры проводятся в формате викторины «Что? Где? Когда?», включают в себя по 10 вопросов строительной тематики каждый, на ответ на каждый вопрос командам дается 60 секунд. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощнику ведущего. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

Победителем считается команда, которая набрала, больше всех баллов в турнире. В случае, если после 3 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговой таблице оказывается команда, которая была лучше в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 2 тур, затем 1 тур).

На все время игры (кроме перерывов) игрокам запрещается использовать любые средства связи, а также справочные материалы для поиска ответов. В случаях, когда организаторы уличили команду в использовании средств связи для поисков ответа, весь тур для этой команды аннулируется.